

## 旧TOJIN茶屋跡地の活用策を考えるアイデアワークショップ 取組結果

【テーマ】 将来、エリアBが「唐人町のルーツが生きる 街なかリビングエリア」  
という役割を発揮するために、

- 旧TOJIN茶屋跡地が、どのような雰囲気（人々の活動、風景など）になることを期待しますか？
- そのためには、どのような機能があることを期待しますか？
- その時、あなた自身はどのように関わりたいと思いますか？

### グループ1 誰もが立ち寄り交流できる 佐賀の発信拠点

#### 参加者から出た詳細な意見

##### ◆世代を超えた交流ができるイベントスペース

- 機能・雰囲気
  - ・街かど広場と連動できるスペース
  - ・ハコもの（スクリーン、展示・投影など）
- 関わり方
  - ・若い人を集めてイベントを定期的に行う、学生の交流の場として活用したい
  - ・イベントの企画や運営施設の管理
  - ・子供の居場所を作っている第3の居場所
  - ・世代を超えた空間若い人に役割を持たせて関りを持つきっかけ作り
  - ・人が集まるようになれば企業などもさらに誘致できる

##### ◆手軽に立ち寄れるエリア

- 機能・雰囲気
  - ・たくさんの方が憩える雰囲気
  - ・唐人町に子育て世代を呼び込むならば…授乳室やオムツ台のある建物
  - ・親子でくつろげる休憩できるスペース（高齢者にも必要）
  - ・とりあえず行こうと思える場所、シンボル通りのシンボルとなる施設を！
- 関わり方
  - ・ベビーカーを引いたママたちが集まれるメインターゲットの子育て世代が回遊する
  - ・誰もが安全で安心なまちになる、滞在時間が長くなる
  - ・青少年センターの様にふらっと立ち寄る
  - ・多世代での交流
  - ・集約された情報を発信する、若い人が主体になれば尚良い

##### ◆誰でも使えるトイレ

- 機能・雰囲気
  - ・キレイで明るい公共トイレ

- ・唐人町には障がい者もたくさん来られる（来てほしいので）みんなのトイレもあれば

### ◆佐賀が揃う

#### ●機能・雰囲気

- ・生活必需品が揃う（八百屋、肉屋、米屋等が無い状況）
- ・車がなくても佐賀の良さがわかる、佐賀をギュッと集めたような施設

#### ●関わり方

- ・周辺住民とのマッチング
- ・地域の資源を活用し、子どもたちに様々な体験や考えを知ってほしい
- ・他県から来られる人々を案内できる、佐賀市の良さを案内できるツールがある
- ・（別で…）周遊バス等、エリアへの集客につながるような側面の構築も

### ◆安心して遊べるスペース

#### ●機能・雰囲気

- ・こども～大学まで集える場所
- ・緑で囲まれた人にやさしい、環境の良いスペース（建物でも）
- ・雨の日でも児童が体を動かして遊べる場所、アスレチック、ボルダリング等
- ・旧TOJIN茶屋のスペースでは足りない

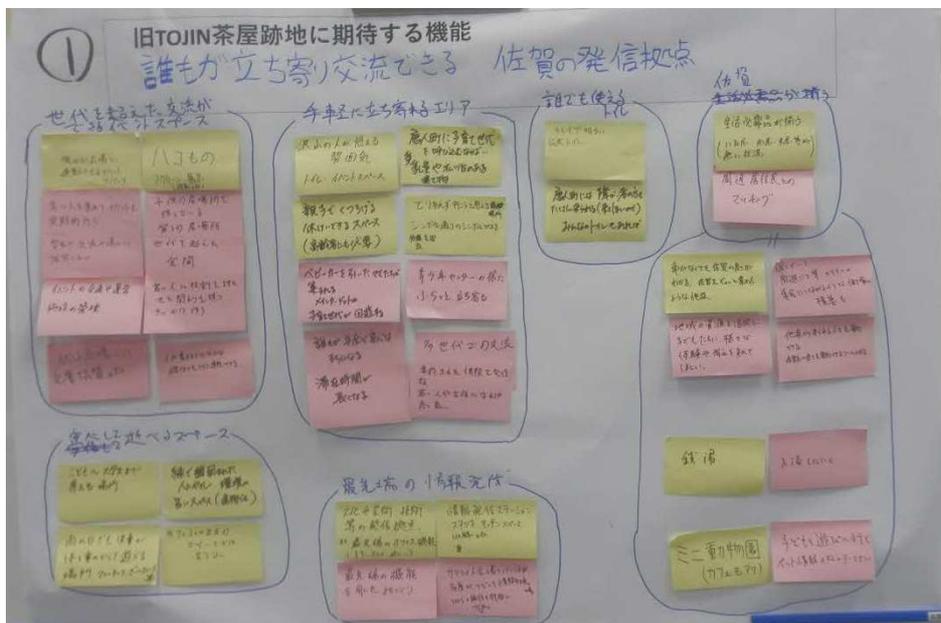
### ◆最先端の情報発信

#### ●機能・雰囲気

- ・文化や芸術、技術等の発信拠点、最先端のオフィス機能（IT、アニメ、etc…）
- ・情報発信ステーション、スタジオ、キッチンスペース収録 etc

#### ●関わり方

- ・最先端の機能を用いたまちづくり
- ・サテライト会場として活用、各層が集って情報交換の場、SNS 発信を行政と絡めて



## 参加者から出た詳細な意見

### ◆スポーツ

#### ●機能・雰囲気

- ・室内スポーツができる場所（レンタルスペース）  
※スケートボード・バスケットボール・バドミントン・卓球など
- ・スケボ公園

#### ●関わり方

- ・社内レクリエーションとして、スポーツ活動／運動不足解消で体を動かす／家族で卓球大会する

### ◆図書館

#### ●機能・雰囲気

- ・子ども図書館（絵本、児童書中心、子どもの声 OK）
- ・街の小さな図書館（調べ物や勉強などをしやすい場所、青空開放感があるつくり、気持ちよく学習できるスペース）

### ◆レンタルスペース

#### ●機能・雰囲気

- ・500円でスペースが利用できる（フードドリンク、フリーWi-Fi、電源）
- ・「レンタルスペース」（室内遊園地、宿題カフェ、情報発信）
- ・土日は、マルシェや子育て世代向けの教室、イベント
- ・学生向けのレンタルスペース

#### ●関わり方

- ・イベント会場としての利用、店も巻き込む。

### ◆広場

#### ●機能・雰囲気

- ・トイレ、テーブル、いすなどもある建物（レンタルキッチン）
- ・芝生がある公園（レンタルスペース、イベント、BBQ もできる）
- ・広場（全天候、水に親しめる空間も含めて／北側も含めて）

#### ●関わり方

- ・散歩時の休憩に、職場の家族でスペースを借りてBBQ など、裸足で芝生を歩く

### ◆休憩所

#### ●機能・雰囲気

- ・中央大通りの各エリアから休憩場所として人が集まる
- ・休憩スペース

- ・子供連れに向けたスペース（隣に公園がある、周りにカフェやパン屋がある）
- ・カフェ・屋上開放（隣に公園があるため何かできないか）

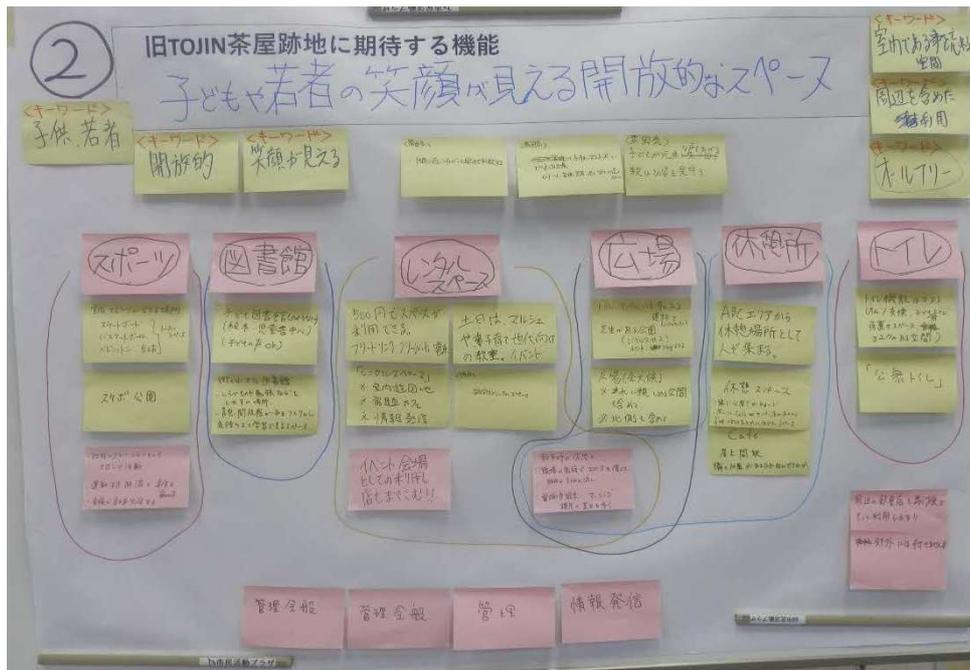
●関わり方

- ・散歩時の休憩に、職場の家族でスペースを借りてBBQ など、裸足で芝生を歩く

◆トイレ

●機能・雰囲気

- ・トイレ機能（オムツ交換、子ども用トイレ、荷置きスペース、余裕のある空間）



### 参加者から出た詳細な意見

#### ◆情報発信

##### ●機能・雰囲気

- ・地域の人が利用できる→情報の集まる場・集会スペース・ATM 設置
- ・行政（市）→民間（TOJIN茶屋）スピード感を持って情報を発信

##### ●関わり方

- ・街なかIT 相談室 “朝からやります”
- ・民間（TOJIN茶屋）→街の事業者（店舗等）→市民スピード感を持って情報を共有

#### ◆佐賀の物産

##### ●機能・雰囲気

- ・佐賀県物産館
- ・買い物が出来る→日用品、佐賀市物産品、街中の人立ち寄り易い

##### ●関わり方

- ・佐賀県を代表する佐賀市が各市の特産品を紹介・販売する施設

#### ◆子どもが集う場

##### ●機能・雰囲気

- ・子どもが安心して過ごせる場所
- ・様々な人が関われるスペース
- ・世代間交流の場「教えあい 学びあい」高校生がシニア層にスマホを教えるとか
- ・中学生～大人までの学習室（自習室）学び館
- ・駐輪スペースが大事

##### ●関わり方

- ・高校生が参加できるワークショップ（自転車をどうしよう？）
- ・中心街に位置しており、安心して子供を預けておける又大人も勉強できる施設
- ・Code for Saga の勉強会やワークショップ（「みんなで街の地図を書こう！」とか）

#### ◆中央大通りのシンボル

##### ●機能・雰囲気

- ・サンライズパーク⇔TOJIN茶屋⇔本丸エリア…街づくりの中心地としての役割
- ・佐賀市がこれからどういう街になるかの「シンボル」未来感“まちづくりの拠点
- ・ワクワク感・はじまりの場所
- ・中央大通りのシンボル→シンボルツリー（季節のイベントに合わせた装飾活動）
- ・大型スクリーンとして使える白い壁（街なかスクリーン・子どもの創作物の掲示）

##### ●関わり方

- ・駅北、駅前、唐人、白山、愛敬等の各町が連携を持って街づくりを行う

- 市民の方と一緒に装飾活動
- eスポーツ等のイベント実施

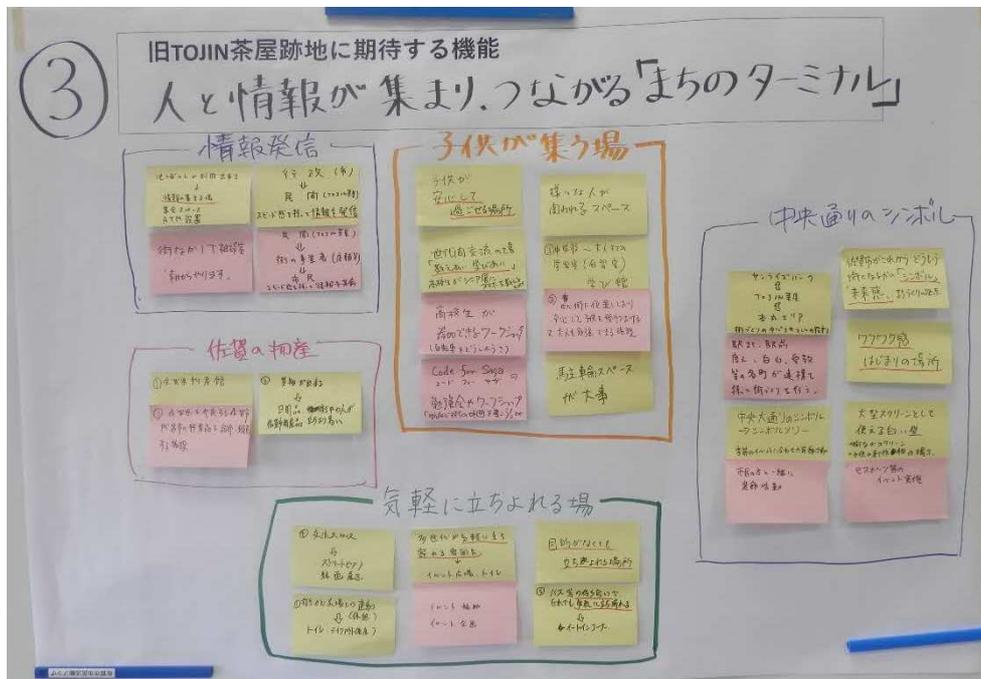
### ◆気軽に立ち寄れる場

#### ●機能・雰囲気

- 交流スペース→ストリートピアノ・絵画展示
- 多世代が気軽に立ち寄れる雰囲気→イベント広場、トイレ
- 目的がなくても立ち寄れる場所
- 街かど広場との連動（休憩）→トイレ、テイクアウト（軽食）
- バス等の待合で、誰でも気軽に立ち寄れる→イートインコーナー

#### ●関わり方

- イベント補助、イベント企画



## 参加者から出た詳細な意見

### ◆リラックス

#### ●機能・雰囲気

- ・子どもたちが憩える機能
- ・まちかど広場との連携（イベント時、緑地活用等）
- ・広場とも一体的に活用できる屋内スペース（イベント、ギャラリー、サークル、など）
- ・緑地自然
- ・水辺とつながる緑の広場空間
- ・屋上ガーデン、1F セットバック（広場）

#### ●関わり方

- ・市としては民間が出来ないものを実現
- ・市民としては中央大通りを快適に歩ける
- ・水路の歴史の見える化（川掃除を子どもと安全に出来る／SUPなどで楽しみも）

### ◆便利

#### ●機能・雰囲気

- ・誰もが気楽に集まれる場所
- ・リラックスした、安心、安全な雰囲気（図書館のような）
- ・スタートアップ、コワーキングスペース、シェアスペース
- ・ICT、スマートまちなか（駅とつながる）、最先端技術（デジタル・イノベーション）
- ・コンビニ（街の人や、通行人が必要とするものの販売）
- ・便利な買い物のためにコンビニ
- ・飲食が自由にできる場所※同じ方のご意見
- ・エリアAとCを歩きながらつなぐ場（まちかど広場：北南連携）
- ・無料バス

#### ●関わり方

- ・日常のちょっとした買い物
- ・待ち合わせや散歩のスタート地点

### ◆活動

#### ●機能・雰囲気

- ・商人の街らしい活気ある雰囲気
- ・唐人町の自治会の商店街の人たちが集まる場所
- ・地産地消（カフェ、ギャラリー）
- ・チャレンジショップ
- ・イベント（小規模）／活動の場（子ども食堂）／広場、祭り本部
- ・屋上市民農園

- ・ イベントを定期的に行える空間

●関わり方

- ・ 商店街として（イベント事業者） / NPO として（活動） / 応援者として（自助支援）
- ・ 祭り、イベント・地域との連携、商売人、商店街との連携（コーディネート）
- ・ お茶をする、買い物をする
- ・ 街なかで働く主体者として
- ・ 客として利用する
- ・ 唐人町の自治会が商店街との話し合い、イベント等の実施

◆安全

●機能・雰囲気

- ・ 安心できる雰囲気
- ・ 日常も災害時も人が集う防災機能（備蓄倉庫、マンホールトイレ、井戸など）
- ・ 安心・安全、ユニバーサルデザイン
- ・ 避難所

●関わり方

- ・ 防災訓練と街の人、来る人とのコミュニティの創出
- ・ NPO、住民等で「コト」が起きる場所として使う（フリースペース広場）
- ・ ボランティアスタッフ

