

# カローリング



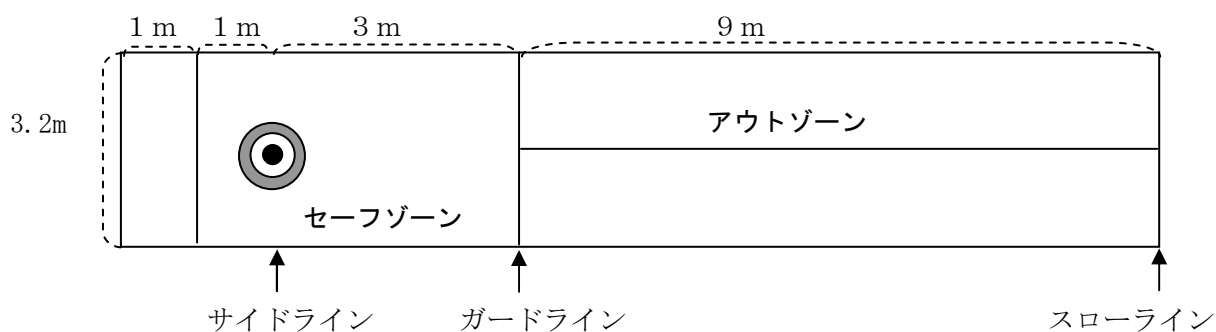
人数 3対3

カローリングは、裏に3つのローラーのついたプラスチック製のストーンを床の上を滑らせ、円形の目標地点に、より近づけることを競うゲームです。

## ◎用具

- ・ジェットローラ……裏側に3個のホイールがあり、床面を回転走行する。橙、青、緑、黄、黒、赤の6個で1チーム分。
- ・ポイントゾーン……94cmの正方形に、中心から赤、黄、青の3色の同心円が描かれた標的。
- ・スコアカード

## ◎場所・コート



## ◎ゲームの進め方

- ①先攻、後攻をじゃんけんを決める。
- ②先攻チームのファーストプレイヤーが自チームの橙のジェットローラを投球する。以下、各チーム交互に全部（12個）投球する。（1イニング終了）

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
橙	橙	青	青	緑	緑	黄	黄	黒	黒	赤	赤
先攻	後攻	先攻	後攻	先攻	後攻	先攻	後攻	先攻	後攻	先攻	後攻
ファーストプレイヤー				副主将				主将			

- ③ガードラインを完全に越えていない場合や、サイドラインに接触した場合はアウトとなり、そのジェットローラは除去される。

- ④全部投球し終わってから得点計算をする。
- ⑤2イニング目からは、直前のイニングに得点したチームが先攻となる。(0対0の引き分けの場合は、次のイニングの先攻、後攻は変わらない)
- ⑥6イニングまで行う。5イニング目はラッキーイニングになる。

### ◎投球フォーム

- ①床面に片膝又は両膝をつき、ジェットローラのハンドルに手のひらを軽くあて、2、3回前後に軽く滑らせ目標に向けて押し出すように投球する。
- ②足が投球ラインを越えるとアウト、オンラインはセーフ。立ったり、走ったりしながらの投球及び中腰姿勢の投球はすべてアウト。投球する際に手がラインを越え、床面についてもアウトにならない。

### ◎投球時の反則と処置

- ①競技者が投球順序を間違えて、味方、又は相手チームの競技者より先に投球した場合、その競技者の投球したジェットローラはアウトになりただちに除去される。
- ②競技者が投球姿勢に入った時、投球ラインで待機する他の競技者は声を出したり身体を動かしたりして競技者の投球妨害をしてはならない。
- ③投球時の反則によるジェットローラの起因により、セーフゾーン及びポイントゾーンにあるジェットローラが移動した場合は、両チームの副主将が協議の上、元の位置に戻す。
- ④競技者が相手チームのジェットローラを投球した場合、ただちに競技を中断し、違反したチームのジェットローラはすべてアウトになり、除去される。このイニングでは、一方のチームのファーストプレイヤーから単独投球で競技を進行する。
- ⑤競技者が自分の使用する2個のジェットローラの投球する順序を間違えて投球した場合、その競技者の使用する2個のジェットローラはアウトになる。
- ⑥競技者が味方チームの競技者の使用するジェットローラを間違えて投球した場合、投球された競技者のジェットローラもアウトになり、違反した競技者の使用するこのジェットローラもアウトになる。

### ◎得点と落邸

- ①中心に最も近い位置にジェットローラを投球したチームの勝ちとなり、負けチームは、たとえポイントゾーン上にジェットローラがあっても0点とする。負けチームのジェットローラの中で最も中心に近いものよりさらに中央部にある勝ちチームのジェットローラに得点権があり、ポイントゾーンに示されている得点の合計が、このイニングの得点になる。
- ②5イニング目のラッキーイニングのみ、ジェットローラが同じ色のポイントゾーンに停止し、得点となる場合、赤……6点、黄……5点、青……4点のボーナス得点で計算する。

◎投げるときに、チームメイトに投げる方向をアドバイスしてもらおうとよい。